

Ablauf Ihrer Challenge of Egypt Simulation

08:30 - 09:00	Begrüßung, Vorstellung des Programms und Einführung in die Simulation: "The Challenge of Egypt"
09:00 - 09:30	Einführung in das Projektmanagement und PRINCE2™
09:30 - 10:15	Projektorganisation Ihr Team erhält den Auftrag, die Projektorganisation aufzusetzen, die im Tagesverlauf die Pyramide baut und das Projekt managt
10:15 - 10:30	Pause
10:30 - 11:30	Risikoanalyse und Gegenmaßnahmen
11:30 - 12:00	Erklärung des Nachmittagsprogramms
12:00 - 12:45	Runde 1: Steuern einer Phase -CS- und Managen der Produktlieferung -MP-
12:45 - 13:30	Mittagessen
13:30 - 14:15	Runde 2: Lenken eines Projekts -DP- und Managen der Phasenübergänge -SB-
14:15 - 14:45	Reflexion
14:45 - 15:00	Pause
15:00 - 15:45	Runde 3: Planen -PL-
15:45 - 16:00	Reflexion
16:00 - 16:30	Runde 4: Abschließen eines Projekts -CP-
16:30 - 17:00	Reflexion & Lessons learned

Gerne führen wir die "The Challenge of Egypt"-Simulation als "in-house"-Simulation in Ihrem Unternehmen durch.

Das Team führt unterschiedliche Aufgaben durch. Einige dieser Aufgaben werden in Teamarbeit, andere im Rahmen verschiedener Rollen durchgeführt. Das Team arbeitet mit vordefinierten und teilweise zu vervollständigenden Vorlagen. Der Bau der Pyramide ist eine Simulation, bei der Hand angelegt werden muss. Die Teammanager müssen Baumaterial transportieren und eine Pyramide im Miniaturformat bauen. Der Projektmanager muss die Projektaktivitäten in jeder Runde planen und managen.

Der Bau wird dabei von ähnlichen Ereignissen und Situationen beeinflusst, denen sich auch damals die Erbauer der großen Pyramide gegenübersehen. Die Projektorganisation muss diese Situationen mit Hilfe der PRINCE2™-Theorie und -Werkzeuge meistern.

Die Teilnehmer arbeiten nach dem PRINCE2™-Prozessmodell.

Produktübersicht als Certified Delivery Partner von GamingWorks

- "The Challenge of Egypt"
Interaktiver Projektmanagement-Workshop
- "Apollo 13"
Interaktiver IT-Service Management Workshop

Die Simulationen "Apollo 13"-an ITSM case experience™ und „The Challenge of Egypt™“ bieten wir Ihnen in Deutschland, Österreich und der Schweiz an.

Auf Anfrage bieten wir Ihnen gerne unsere Kombi-Kurse nach Ihren Wünschen an:

- "The Challenge of Egypt" & PRINCE2™ Ausbildung
- "Apollo 13" & ITIL Ausbildung

Service Management Gate, Ihr Ansprechpartner für internationale "best practice" Management Methoden.

IB Service Management Gate
Dipl.-Ing. Ralf J. Asche
Hochwinkel 51
D - 51069 Köln

Tel: +49 (0) 221 - 71 66 31 - 1
Fax: +49 (0) 221 - 71 66 31 - 2

<http://www.SMGate.de>
contact@service-management-gate.de



Der interaktive Projektmanagement-Workshop basierend auf den "best practices" von PRINCE2™

Work like an Egyptian . . .

Lernen Sie von den alten Ägyptern!

Bauen Sie die Cheops-Pyramide und lernen Sie währenddessen die Grundlagen der Projektmanagementmethode PRINCE2™ kennen.

PRINCE2™ an einem Tag...

In dieser Simulation werden Sie viele wesentliche Aspekte von PRINCE2™ kennen lernen. Der Pharao Cheops von Ägypten hat einen ehrgeizigen Plan: Noch vor seinem Tod möchte er ein gigantisches Monument an den Ufern des Nils errichten.

Mit Hilfe der PRINCE2™-Theorie, die Ihnen während dieser Ein-Tages-Simulation vermittelt wird, entwerfen Sie die Projektorganisation. Sie werden potentielle Risiken bewerten und geeignete Gegenmaßnahmen auswählen. Dabei verfügen Sie allerdings nur über ein begrenztes Budget und müssen die Gegenmaßnahmen sorgfältig auswählen und Prioritäten festlegen. Sobald die Projektorganisation feststeht und die geeigneten Gegenmaßnahmen für die Risiken ausgewählt sind, beginnen Sie mit dem Bau der Pyramide. Sie werden überrascht sein, wie Sie mit Hilfe von PRINCE2™ das Projekt trotz der vielen Ereignisse und Katastrophen erfolgreich managen können.

Während der Simulation gibt es für die Teilnehmer viele Punkte, an denen über die Lernergebnisse reflektiert werden kann und der so genannte "Aha!"-Effekt eintritt.

Genauso wie Steine hergestellt, transportiert und in der Pyramide verbaut werden müssen, muss das Team auch Fortschrittsberichte erstellen, um die Einhaltung der Qualitätsanforderungen an die bauliche und spirituelle Funktionalität der Pyramide zu gewährleisten. Dort, wo es notwendig ist, muss auch eskaliert werden. An den Sponsor des Projekts, den Pharao selbst ...

Zielgruppen

Führungskräfte

Führungskräfte erleben in dieser Simulation den Nutzen und die Auswirkungen des Einsatzes von PRINCE2™ auf ihre Organisation. Sie erhalten Antworten auf die Fragen "Was ist PRINCE2™?", "Wie kann PRINCE2™ meiner Organisation nützen?", "Was sind die Konsequenzen einer Entscheidung für PRINCE2™?", "Wie behandeln wir Projekte, die nach PRINCE2™ durchgeführt werden?", "Können wir unser bisheriges Projektmanagement verbessern?", "Welche Rollen haben wir in unserem Projektmanagement im Gegensatz zu PRINCE2™?" und "Was sind unsere Stärken und Schwächen im Projektmanagement?"

Projektmanager

Projektmanager, die nach PRINCE2™ arbeiten (wollen), erhalten Antworten auf die Fragen: "Wie sieht meine Rolle als Projektmanager mit PRINCE2™ aus?", "Wie setze ich ein Projekt PRINCE2™ konform auf?", "Wie setze ich PRINCE2™ im Laufe des Projekts ein?" und "Wie baue ich die Projektorganisation nach PRINCE2™ auf?"

Teammanager

Teammanager, die Projektphasen managen oder Teams in Projekten führen, erhalten Antworten auf die folgenden Fragen: "Was ist meine Rolle als Teammanager in einem komplexen PRINCE2™ Projekt?" und "Wie kann ich mit PRINCE2™ meine Arbeitspakete managen?"

Projektmitarbeiter/-innen

Wenn sich eine Organisation dazu entschlossen hat, PRINCE2™ als Projektmanagementmethode einzusetzen, hilft diese Simulation dabei, den beteiligten Menschen die Inhalte der Methode zu vermitteln und ihnen ein Gefühl für den Umgang damit zu geben. Sie werden erfahren, was die Methode für ihren Projektalltag bedeutet, und lernen dabei die Grundbegriffe von PRINCE2™ kennen.

Was wird in dieser PRINCE2™-Simulation behandelt?

- Die wichtigsten Bestandteile der PRINCE2™-Theorie
- Die Erstellung einer Projektorganisation, der relevanten Rollen und Verantwortlichkeiten
- Analyse potentieller Projektrisiken, sowie Bestimmung und Auswahl geeigneter Gegenmaßnahmen
- Erstellung und Freigabe von Arbeitspaketen
- Planung
- Überwachen und sicherstellen, dass die Projektaktivitäten innerhalb der Toleranzen von Zeit, Geld, Fortschritt und Qualität bleiben
- Lösung bzw. Erledigung offener Punkte und Probleme
- Lenkung eines Projekts
- Steuern von Änderungen im Projekt
- Umgang mit dem Lenkungsausschuss
- Bewerten eines Projekts

Wie kann "The Challenge of Egypt" eingesetzt werden?

- Zur Unterstützung bei der Einführung von PRINCE2™ im eigenen Unternehmen
- Als ein Instrument zur Analyse einer bestehenden PRINCE2™ - Implementierung
- Nach einer PRINCE2™-Foundation-Ausbildung, um PRINCE2™ in der praktischen Anwendung zu erleben
- Als Workshop zum Zwecke der Bewertung der Projektmanagementmethode PRINCE2™ und des potentiellen Nutzens beim Einsatz im eigenen Unternehmen

Didaktische Aspekte der Simulation

Die Simulation beinhaltet vier Runden, in denen die Teilnehmer die essentiellen Aspekte von PRINCE2™ kennen lernen. Diese Prinzipien werden zur Lösung von echten offenen Punkten und Ereignissen eingesetzt.

Um sich auf die Verfahren von PRINCE2™ konzentrieren zu können, werden standardisierte und teilweise zu vervollständigende Dokumente verwendet.

Vor jeder neuen Runde werden neu einzuführende Verfahren und die zugehörige Theorie vom Trainer erläutert und von den Teilnehmern eingesetzt.

Am Vormittag werden die fundamentalen Sachverhalte in PRINCE2™-Projekten besprochen (Einrichten der Projektorganisation, Risikoanalyse, etc.).

Am Nachmittag arbeiten die Teilnehmer zusammen, um aktiv eine Pyramide zu bauen. Während des Baus erleben sie die PRINCE2™-Verfahren im Einsatz. In jeder Runde werden jeweils zwei wichtige Aspekte von PRINCE2™ behandelt.

Alle Teilnehmer nehmen eine festgelegte Rolle während des Pyramidenbaus ein. Der Projektmanager muss den Bau der Pyramide in der geplanten Zeit sicherstellen. Der gesamte Bau wird auf verschiedene Arbeitspakete verteilt. Diese Arbeitspakete müssen ebenfalls in der vorgegebenen Zeit erledigt werden. Der Fortschritt des Projekts wird durch simulierte Ereignisse beeinflusst, dieselben, denen sich auch schon die alten Ägypter vor über 4000 Jahren gegenübersehen und erfolgreich meisterten.

Nach jeder Simulationsrunde hat das Team Zeit zu reflektieren und seine Praxis im Projektmanagement zu optimieren.

Am Ende der Simulation wird das Projekt bewertet und die gemachten Erfahrungen und wesentlichen Lerneffekte werden dokumentiert.

Voraussetzungen / Charakteristiken dieser Simulation

Es werden keine Vorkenntnisse über PRINCE2™ benötigt, lediglich Grundkenntnisse über das Projektmanagement sollten vorhanden sein.

Das Team besteht aus acht bis zwölf Teilnehmern.